

Weitere Schritte - Videos abspielen


[Sie finden das komplette Mediator-Dokument "Schnellstart-Erweitert.md8", von dem hier die Rede ist, im Mediator-Programmverzeichnis unter "...\Beispiele\Schnellstart".]

Videos in Mediator abzuspielen, ist ausgesprochen einfach: Sie generieren einen Objektrahmen für Ihr Video, wählen eine Datei aus - das war's.

Natürlich können Sie noch einiges mehr definieren, aber...fangen wir an:

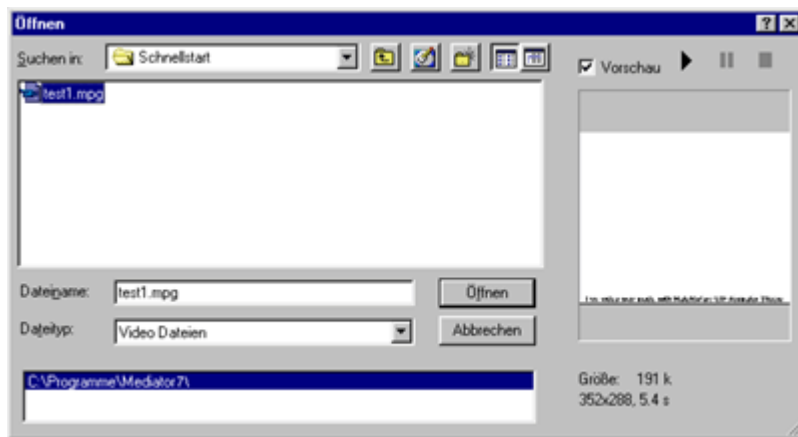
- Öffnen Sie die Seitenliste und klicken auf 'Seite2'.
- Klicken Sie mit der rechten Maustaste und wählen 'Neu' aus dem Kontextmenü.
- Geben Sie einen passenden Namen für die Seite ein, z.B. 'Video'.
- Klicken Sie auf 'OK'.

Eine neue, leere Seite wurde erzeugt, auf der wir jetzt ein Video platzieren wollen.


- Klicken Sie in der Werkzeugbox aufs Videowerkzeug .
- Ziehen Sie auf der Seite einen Rahmen für Ihr Video auf.

Das öffnet den Datei-Ladialog:

- Wählen Sie ein Video aus.
- Klicken Sie auf 'Öffnen'.



Damit sind Sie bereits fertig und können die Seite testen. Wählen Sie diesmal nicht 'Test | Dokument testen'.

- Wählen Sie statt dessen 'Test | Seite testen' oder klicken auf das entsprechende Symbol  in der Standardleiste.

Das Video startet automatisch, wird einmal abgespielt und stoppt dann.

- Drücken Sie die ESC-Taste, um den Testmodus zu verlassen.

Nun wollen wir statt dessen definieren, dass das Video erst nach Aufruf startet und dann so lange abgespielt wird, bis es manuell gestoppt wird.

- Klicken Sie das Videoobjekt mit der rechten Maustaste an und wählen den Punkt 'Eigenschaften'.

Dadurch wird der Eigenschaften-Dialog für das Videoobjekt aufgerufen.

- Klicken Sie dort auf den Karteireiter 'Video'.



- Deaktivieren Sie die Option 'Autostart' durch anklicken (Häkchen verschwindet)
Dadurch wird das Video jetzt nicht mehr automatisch abgespielt, sobald es angezeigt wird.
- Aktivieren Sie die Option 'Wiederholen' durch Anklicken.
Dadurch wird das Video - einmal gestartet - endlos abgespielt bzw. wiederholt, bis es manuell gestoppt wird.
Jetzt kommen zwei Ereignisse ins Spiel, die Sie bisher noch nicht verwendet haben, nämlich 'Maus gedrückt' und 'Maus loslassen'.
 - 'Maus gedrückt' findet statt, sobald Sie die Maustaste drücken.
 - 'Maus loslassen' findet statt, sobald die Maustaste wieder losgelassen wird.
- Klicken Sie mit der rechten Maustaste aufs Videoobjekt und wählen Sie 'Ereignis'.
Der Ereignis-Dialog fürs Videoobjekt erscheint.
- Scrollen Sie die Liste im Ereignis-Feld nach unten.
- Wählen bzw. ziehen Sie das Ereignis 'Maus gedrückt' ins aktive Feld.
- Wählen bzw. ziehen Sie 'Maus loslassen' ins aktive Feld, direkt unterhalb von 'Maus gedrückt'.

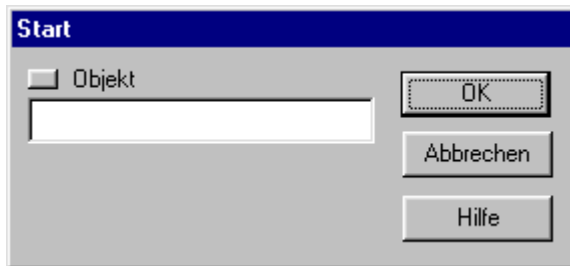



Wir wollen nun definieren, dass das Video startet, sobald es angeklickt wird und so lange abgespielt wird, wie

die Maustaste gedrückt bleibt. Das Video soll gestoppt werden, sobald die Maustaste losgelassen wird.

- Klicken Sie auf den Karteireiter 'Multimedia' im Aktionen-Feld.
- Ziehen Sie die 'Start'-Aktion ins aktive Feld, rechts neben das Ereignis 'Maus gedrückt'.

Der 'Start'-Dialog erscheint.



- Klicken Sie auf die Auswahl-Schaltfläche , um die Objektliste aufzurufen.
- Wählen Sie das Videoobjekt aus (momentan das einzig verfügbare Objekt).
- Klicken Sie unten in der Liste auf 'OK'.
- Klicken Sie 'OK', um den 'Start'-Dialog zu schließen.


Damit wird das Video abgespielt, wenn die Maustaste gedrückt wird.

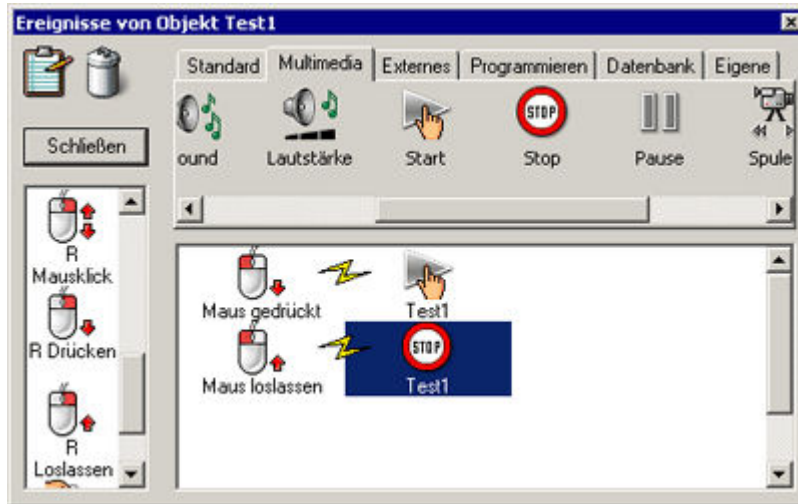


Nun definieren wir, dass das Video stoppt, wenn die Maustaste losgelassen wird.


- Klicken Sie auf den Karteireiter 'Multimedia' im Aktionen-Feld.
- Ziehen Sie die 'Stop'-Aktion ins aktive Feld, direkt rechts neben das Ereignis 'Maus loslassen'.

Der Stop-Dialog erscheint, der identisch zum Start-Dialog ist.

- Klicken Sie auf die Auswahl-Schaltfläche , um die Objektliste aufzurufen.
- Wählen Sie das Videoobjekt aus (momentan das einzig verfügbare Objekt).
- Klicken Sie unten in der Liste auf 'OK'.
- Klicken Sie 'OK', um den 'Stop'-Dialog zu schließen.



Damit sind Sie bereits fertig und können die Seite testen. Wählen Sie nicht 'Test | Dokument testen'.

- Wählen Sie statt dessen 'Test | Seite testen' oder klicken auf das entsprechende Symbol  in der Standardleiste.

Das Video wird jetzt voreingestellt 'pausierend' dargestellt. Drücken Sie die Maustaste, um es abzuspielen. Lassen Sie die Maustaste los, um es wieder zu stoppen.

- Drücken Sie die ESC-Taste, um den Testmodus zu verlassen.

Anmerkung: Die Seite mit dem Video ist bis jetzt nicht mit den Seiten 1 und 2 verbunden. Um dies zu tun, generieren Sie eine Schaltfläche auf Seite2, die zur Seite 'Video' schaltet (Ereignis: Mausklick, Aktion: Seitenwechsel) und eine Schaltfläche auf der Seite 'Video', um wieder auf Seite2 zurückzuschalten (Ereignis: Mausklick, Aktion: Seitenwechsel).

Haben Sie Lust auf noch etwas mehr Spaß? OK, dann auf zum nächsten Schritt, dem [Animieren von Objekten](#).